**Правила заданий. Аудитория 3.**

**Задание.** Робот двигается по траектории, обозначенной черной линией, используя датчик цвета/освещенности. Ширина линии 5 см. Слева от линии на расстоянии 20 см в разных местах расставлены кегли (от 1 до 4). Робот должен добраться от места старта до финиша, при этом на экране должно отображаться число кеглей, встретившихся роботу по пути.

**Дополнительное задание:** Робот должен прекратить работу, когда встретит определенное количество кеглей (число кеглей определяет судейская коллегия).

Если робот отклонился от траектории (оказался обоими колесами с одной стороны линии), то попытка останавливается, набранные баллы идут в зачет. Если робот задел кеглю или сбил её, то попытка останавливается, набранные баллы идут в зачет. Команда имеет право остановить попытку в любое время.

У команды есть две попытки, в зачет идет лучшая попытка. Время работы робота не учитывается. Тестирование программы команда может осуществлять в любое время.

Команда, быстрее всех решившая задачу верно, может заработать дополнительные баллы (бонус баллы) за быстрое и правильное решение задачи.

Начисление баллов за решение задачи:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| робот двигается по черной линии | робот выводит на экран число | Число на экране соответствует количеству встретившихся кеглей | Бонус баллы | Дополнительное задание | итого | лучшая сумма баллов |
| 6 баллов | 2 балла | 10 баллов | Максимум 3 балла | 7 баллов |  |  |