**Правила заданий. Аудитория 2.**

**Исходное состояние**: Робот стоит на игровом столе. Перед роботом строго по оси его взгляда, но на неизвестном расстоянии, находится картонная коробка. Расстояние до коробки от 20 до 150 см. За роботом на расстоянии 5 см стоит флажок. **Задание:** Робот должен проехать расстояние до коробки. Касание коробки не требуется, однако расстояние до нее в момент остановки робота должно быть минимальным. Пятясь задним ходом вернуться назад. Задача считается выполненной, если робот остановится не дальше 5 см от флажка, но не опрокинет его.

Если робот задел коробку или сбил флажок, то попытка останавливается, набранные баллы идут в зачет. Команда имеет право остановить попытку в любое время.

У команды есть две попытки, в зачет идет лучшая попытка. Время работы робота не учитывается. Тестирование программы команда может осуществлять в любое время.

Команда, быстрее всех решившая задачу верно, может заработать дополнительные баллы (бонус баллы) за быстрое и правильное решение задачи.

Начисление баллов за решение задачи:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| робот добрался до коробки и не задел ее | робот начал движение задним ходом | робот остановился перед флажком | Бонус баллы | итого | лучшая сумма баллов |
| 5 баллов | 2 балла | 7 баллов | Максимум 3 балла |  |  |