

Проект «Та сторона, где ветер»

Цель: Способствовать формированию у современных школьников интереса к чтению книг и обучить навыкам представления информации в новом «цифровом» формате.

Задачи:

- Изучить биографию и творчество В. Крапивина;
- Познакомиться с интернет-сервисами, необходимыми для работы с текстом;
- Создать информацию о произведении в цифровом формате;
- Расширить знания учащихся по информационной культуре;
- Сформировать мотивацию к чтению у школьников;
- Презентация проекта учащимся гимназии.

Проект предполагает знакомство с творчеством Владислава Петровича Крапивина, позволит погрузиться в увлекательный мир его произведений. Книги этого автора учат добру, дружбе, общению со сверстниками и взрослыми, помогают пережить массу захватывающих моментов в жизни ровесников, таких же ребят-подростков, как участники проекта.

1. Этапы работы в проекте

- Знакомство с биографией и творчеством писателя (официальная страница писателя <http://www.rusf.ru/vk/>) Ответить на вопросы викторины «Жизнь и творчество В. П. Крапивина» Викторина (<iframe src="https://docs.google.com/forms/d/1ZYJdqOu1OIHk1G7x0yEEepajJqGZOXeRX6hrgmkZwzY/viewform?embedded=true" width="760" height="500" frameborder="0" marginheight="0" marginwidth="0">Загрузка...</iframe>)
- Чтение и изучение произведения из списка:
 - «Колыбельная для брата»
 - «Мушкетер и фея»
 - «Оруженосец Кашка»
 - «Победители»
 - «Белый щенок ищет хозяина»
 - «Шестая Бастионная»
 - «Хронометр»
 - «Граната»
 - «Наследники»
 - «Бриг «Артемида»
 - «Болтик»
 - «Лерка»
 - «Синий город на Садовой»
- Книжки в «Облаках». Зашифруйте содержание произведения, создав "облако из 10-ти самых важных слов выбранного произведения (можно включить название городов, имена героев и другие слова". Для создания облака из слов воспользуйтесь сервисами Wordle.net, (руководство

<https://docs.google.com/presentation/d/1tLjctdnLlaeLQHfKZQONxqDYFk2X2UHtjkd3PJEUfJw/edit#slide=id.i0>) или **Tagxedo** (руководство к использованию http://www.slideshare.net/OlgaSalamaha/ss-9610436?from=ss_embed).

- Литературный герой – дайте характеристику герою, создайте «говорящую» аватарку этого героя в сервисе **Voki** (инструкция по работе с сервисом <https://docs.google.com/presentation/d/1OXLubnXKTqRYLW3hAXqZRQ6XSpOmOSLTJlwMMXZWYJo/edit#slide=id.i69>)
- Викторина - создайте по произведению викторину, кроссворд в сервисе **LearningApps** (<http://learningapps.org/>), как работать с сервисом <http://learningapps.org/tutorial.php>.
- Подведение итогов Размышления ответить на вопросы анкеты